

## [CF Elite Tracker](https://cfelitetracker.vercel.app)

<https://cfelitetracker.vercel.app>

# Unique solved — hzjsxyy

Links: [problem](#) ([problemset](#)), [Tutorial](#), [submission](#) (first AC).

Sort: [Problem rating](#) · [easier first](#)

Filters: none

Count: 30

1.

431A

[Black Square](#) · [Tutorial](#)

Quality: 65,959 global accepts · Rating: 800 · first AC: 2014-05-21 · GNU C++ (first AC) · Tags: implementation

[hzjsxyy's solution](#)

2.

451A

[Game With Sticks](#) · [Tutorial](#)

Quality: 75,704 global accepts · Rating: 900 · first AC: 2014-07-24 · GNU C++ (first AC) · Tags: implementation

[hzjsxyy's solution](#)

3.

2122B

[Pile Shuffling](#) · [Tutorial](#)

Quality: 15,225 global accepts · Rating: 1100 · first AC: 2026-05-03 · C++20 (GCC 13-64) (first AC) · Tags: greedy, math

[hzjsxyy's solution](#)

4.

431B

[Shower Line](#) · [Tutorial](#)

Quality: 11,673 global accepts · Rating: 1200 · first AC: 2014-05-21 · GNU C++ (first AC) · Tags: brute force, implementation

[hzjsxyy's solution](#)

5.

451B

[Sort the Array](#) · [Tutorial](#)

Quality: 52,884 global accepts · Rating: 1300 · first AC: 2014-07-24 · GNU C++ (first AC) · Tags: implementation, sortings

[hzjsxyy's solution](#)

6.

949A

[Zebras](#) · [Tutorial](#)

Quality: 5,656 global accepts · Rating: 1600 · first AC: 2018-03-09 · GNU C++11 (first AC) · Tags: greedy

[hzjsxyy's solution](#)

7.

431C

[k-Tree](#) · [Tutorial](#)

Quality: 29,784 global accepts · Rating: 1600 · first AC: 2014-05-21 · GNU C++ (first AC) · Tags: dp, implementation, trees

[hzjsxyy's solution](#)

8.

949B

[A Leapfrog in the Array](#) · [Tutorial](#)

Quality: 3,834 global accepts · Rating: 1700 · first AC: 2018-03-09 · GNU C++11 (first AC) · Tags: constructive algorithms, math

[hzjsxyy's solution](#)

9.

451C

[Predict Outcome of the Game](#) · [Tutorial](#)

Quality: 3,587 global accepts · Rating: 1700 · first AC: 2014-07-24 · GNU C++ (first AC) · Tags: brute force, implementation, math

[hzjsxyy's solution](#)

10.

949C

[Data Center Maintenance](#) · [Tutorial](#)

Quality: 2,257 global accepts · Rating: 1900 · first AC: 2018-03-09 · GNU C++11 (first AC) · Tags: dfs and similar, graphs  
[hzjsxxy's solution](#)

**11.**

529B

[Group Photo 2 \(online mirror version\)](#) · [Tutorial](#)

Quality: 999 global accepts · Rating: 1900 · first AC: 2015-03-21 · GNU C++11 (first AC) · Tags: brute force, greedy, sortings  
[hzjsxxy's solution](#)

**12.**

529E

[The Art of Dealing with ATM](#) · [Tutorial](#)

Rating: 1900 · first AC: 2015-03-21 · GNU C++11 (first AC) · Tags: brute force  
[hzjsxxy's solution](#)

**13.**

451D

[Count Good Substrings](#) · [Tutorial](#)

Quality: 5,064 global accepts · Rating: 2000 · first AC: 2014-07-25 · GNU C++ (first AC) · Tags: math  
[hzjsxxy's solution](#)

**14.**

529D

[Social Network](#) · [Tutorial](#)

Rating: 2100 · first AC: 2015-03-21 · GNU C++11 (first AC) · Tags: data structures, greedy  
[hzjsxxy's solution](#)

**15.**

431D

[Random Task](#) · [Tutorial](#)

Quality: 2,873 global accepts · Rating: 2100 · first AC: 2014-05-21 · GNU C++ (first AC) · Tags: binary search, bitmasks, combinatorics, dp, math  
[hzjsxxy's solution](#)

**16.**

431E

[Chemistry Experiment](#) · [Tutorial](#)

Quality: 1,187 global accepts · Rating: 2200 · first AC: 2014-05-21 · GNU C++ (first AC) · Tags: binary search, data structures, ternary search  
[hzjsxxy's solution](#)

**17.**

949D

[Curfew](#) · [Tutorial](#)

Quality: 881 global accepts · Rating: 2300 · first AC: 2018-03-09 · GNU C++11 (first AC) · Tags: binary search, brute force, greedy, sortings  
[hzjsxxy's solution](#)

**18.**

529C

[Rooks and Rectangles](#) · [Tutorial](#)

Rating: 2400 · first AC: 2015-03-21 · GNU C++11 (first AC) · Tags: data structures, sortings  
[hzjsxxy's solution](#)

**19.**

949E

[Binary Cards](#) · [Tutorial](#)

Quality: 769 global accepts · Rating: 2700 · first AC: 2018-03-09 · GNU C++11 (first AC) · Tags: brute force  
[hzjsxxy's solution](#)

**20.**

101002H

[Jewel Thief](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**21.**

101002J

[Whiteboard](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**22.**

101002G

[Symmetry](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**23.**

101002I

[Tourists](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**24.**

101002B

[Alternative Bracket Notation](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**25.**

101002C

[Greetings!](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**26.**

101002A

[Fancy Antiques](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**27.**

101002D

[Programming Team](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**28.**

101002K

[YATP](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**29.**

101002E

[K-Inversions](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)

**30.**

101002F

[Mountain Scenes](#) · [Tutorial](#)

Rating: — · first AC: 2018-03-14 · GNU C++11 (first AC) · Tags: —  
[hzjsxxy's solution](#)